

REGLEMENT E-FOIL

- Casque obligatoire
- Gilet de protection obligatoire
- Départ arrêté
- Toute bouée manquée entraîne la disqualification.
- Course chronométrée sur le parcours balisé par des bouées.
- Essai : 1 manche chronométrée
- Course 1 : manche chronométrée
- Course 2 : manche chronométrée, si le temps le permet.
- Classement sur la meilleure des 2 manches "Course "

REGLEMENT PUMPING

- Casque et gilet impact, (aide à la flottaison) recommandé.
- 2 essais par départ possible, puis disqualification.
- Compétition par élimination directe.
- Le Pumper qui réussit la manche est automatiquement qualifié pour la suivante.
- Pour chaque nouvelle manche la distance à parcourir et/ ou difficulté supplémentaire est augmentée.
- En cas d'égalité la dernière manche peut être évaluée par le chronomètre.

REGLEMENT KITE RACE,**(Protocole de départ 1-7):**

1. Levé du drapeau **noir** 5 min avant le départ
2. Levé du drapeau **noir et blanc** pour le parcours variante 2
4. Levé du drapeau **orange** (seul) 1 min avant le départ
5. Départ : corne de brume + levé du drapeau vert (levé pendant durée de la course)
6. En cas de report du départ, levé du drapeau jaune pendant la dernière minute avec l'abaissement du drapeau orange. Puis nouveau départ avec les points 1- 4.
7. 15 min après l'arrivée du premier les courses sont neutralisées avec l'abaissement du drapeau vert.
8. Sous drapeau orange, les concurrents attendent sous le vent de la ligne de départ.

REGLEMENT KITE FREESTYLE

- Début de la compétition avec le levé du drapeau vert.
- Tous les **compétiteurs** attendent dans la zone de départ.
- **Le responsable départ** envoie individuellement chaque concurrent en indiquant son N° de dossard et la couleur de son kite aux 2 juges se trouvant sur la digue.
- **Les 2 juges** sont positionnés au bout de la digue vers le débarcadère.
- **Le concurrent** qui s'élance fait deux sauts devant la digue, le premier en direction du large, puis un deuxième au retour.
- Le concurrent ayant effectué ses 2 sauts retourne dans la zone de départ sans gêner le concurrent suivant.
- **Les 2 juges** indiquent que le champs est libre au responsable départ pour envoyer le concurrent suivant.
- **Chaque juge** attribue 1 note, la moyenne des notes donne le classement.
- Les concurrents envoient les tricks **sous le vent** du débarcadère à la hauteur de la bouée.
- Si le temps le permet un deuxième tour est envoyé

REGLEMENT WAKE (ELECTRIQUE)

- 4 runs par rider, 10 points par module, classement au total des points.
- Les riders attendent le START assis planche au pied.
- Départ raté compte pour un run et le rider retourne au début de la queue.
- Casque obligatoire / Ailerons interdit

GENERALITES POUR TOUTES LES DISCIPLINES.

- Une catégorie est constituée de 3 participants au minimum.
- Toute navigation dans la réserve naturelle entraîne la disqualification du concurrent.
- Le Swisskite Club de Portalban décline toute responsabilité en cas d'accident.
- Assurance RC kite valable obligatoire pour les compétitions de kitesurf.

ORDRE DES CRITERES D'ELIGIBILITE DU KING OU QUEEN OF THE LAKE.

1. Être classé dans trois différentes disciplines.
2. La somme de ses 3 meilleurs (si >3) classements donneront un nombre de point.
3. Le vainqueur est le concurrent qui au final a le moins de point.