

● KOTL 2022 WETTKAMPFREGELEMENT

REGLEMENT E-FOIL

- Helmpflicht
- Schutzweste ist Pflicht
- Start angehalten
- Jede verpasste Boje führt zur Disqualifikation.
- Rennen mit Zeitmessung auf der mit Bojen markierten Strecke.
- Probe 1: Lauf mit Zeitmessung.
- Rennen 1: Lauf mit Zeitmessung
- Rennen 2: Lauf mit Zeitmessung, wenn die Zeit es zulässt.
- Wertung nach dem besseren der beiden Läufe "Race".

REGLEMENT PUMPING

- Helm und Impact-Weste, (Schwimmhilfe) empfohlen.
- 2 Versuche pro Start möglich, danach Disqualifikation.
- Wettkampf im direkten Ausschlussverfahren.
- Der Pumper, der den Lauf erfolgreich absolviert, ist automatisch für den nächsten Lauf qualifiziert.
- Für jeden neuen Lauf wird die zu bewältigende Distanz und/oder der zusätzliche Schwierigkeitsgrad erhöht.
- Bei Gleichstand kann der letzte Lauf mit der Stoppuhr bewertet werden.

REGLEMENT KITE RACE (Startprotokoll 1-7):

1. Hissen der schwarzen Flagge 5 Minuten vor dem Start.
2. Hissen der schwarz-weißen Flagge für die Strecke Variante 2.
3. Hissen der orangefarbenen Flagge (allein) 1 min vor dem Start.
4. Start: Nebelhorn + Hissen der grünen Flagge (während des Rennens gehisst).
5. Bei Startverschiebung: Hissen der gelben Flagge während der letzten Minute, wenn die orangefarbene Flagge eingeholt wird. Dann neuer Start mit den Punkten 1- 4.
7. 15 Minuten nach der Ankunft des ersten Fahrers werden die Rennen neutralisiert, indem die grüne Flagge eingeholt wird.
8. Unter oranger Flagge warten die Teilnehmer im Lee der Startlinie.

REGLEMENT KITE FREESTYLE

- Der Wettkampf beginnt mit dem Hissen der grünen Flagge.
- **Alle Teilnehmer** warten in der Startzone.
- **Der Startleiter** schickt jeden Teilnehmer einzeln mit seiner Startnummer und der Farbe seines Kites zu den beiden Kampfrichtern auf dem Damm.
- **Die beiden Richter** stehen am Ende des Damms in Richtung Landungssteg.
- **Der Teilnehmer**, der startet, macht zwei Sprünge vor dem Damm, den ersten in Richtung offenes Gewässer und den zweiten auf dem Rückweg.
- Der Teilnehmer, der seine beiden Sprünge absolviert hat, kehrt in den Startbereich zurück, ohne den nächsten Teilnehmer zu behindern.
- **Die beiden Richter** zeigen an, dass das Feld für den Startleiter frei ist, um den nächsten Teilnehmer loszuschicken.
- **Jeder Richter** vergibt 1 Note, der Durchschnitt der Noten ergibt die Platzierung.
- Die Teilnehmer senden die Tricks **im Lee** des Landungsstegs auf der Höhe der Boje.
- Wenn es die Zeit erlaubt, wird eine zweite Runde gestartet.

REGLEMENT WAKE (ELEKTRISCH)

- 4 Runs pro Rider, 10 Punkte pro Modul, Wertung nach Gesamtpunktzahl.
- Die Rider warten sitzend mit dem Board am Fuß auf den START.
- Ein verpasster Start zählt als ein Run und der Rider kehrt zum Anfang der Warteschlange zurück.
- Helmpflicht / Kinnriemen verboten

ALLGEMEINE INFORMATIONEN FÜR ALLE DISZIPLINEN

- Eine Kategorie besteht aus mindestens 3 Teilnehmern.
 - Jede Fahrt durch das Naturschutzgebiet führt zur Disqualifikation des Teilnehmers.
 - Der Swiskite Club von Portalban lehnt jede Haftung für Unfälle ab.
 - Gültige Kite-Haftpflichtversicherung ist für Kitesurf-Wettkämpfe obligatorisch.
-

REIHENFOLGE DER KRITERIEN FÜR DIE WAHL ZUM KING ODER ZUR QUEEN OF THE LAKE

1. In drei verschiedenen Disziplinen platziert sein.
2. Die Summe seiner drei besten (wenn >3) Platzierungen ergibt eine Punktzahl.
3. Der Sieger ist der Teilnehmer mit der niedrigsten Punktzahl.